

APS Administrator.GT

Strážní služba v systémech APS

(rozšiřující programový modul pro APS Administrator)

Instalační a uživatelská příručka



techfass[®]

1 Obsah

1	Obsah.....	2
2	Popis produktu, instalace.....	3
2.1	Stručný popis produktu	3
2.2	Požadavky na hardware a softwarové prostředí.....	3
2.3	Instalace software, bezpečnost dat a zálohování	3
3	Počáteční nastavení	4
3.1	Příprava před spuštěním programu.....	4
3.2	První spuštění programu APS Administrator.GT	4
3.3	Úrovně přístupových oprávnění	5
4	Konfigurace programu	6
4.1	Systémová nastavení.....	6
4.2	Definice kontrolních bodů.....	7
4.3	Definice časů přechodu.....	7
4.4	Definice obchůzkových tras	8
4.5	Scénáře	8
4.6	Plán obchůzek	9
4.7	Deník	9
5	Provoz programu	10
5.1	Popis okna programu.....	10
5.2	Obecná práce s programem	11
5.3	Standardní provoz.....	13
6	Nastavení vizualizace stavu systému.....	15
6.1	Prvky vizualizace	15
6.2	Možnosti nastavení	15
6.3	Příklad konfiguračního xml.....	17

2 Popis produktu, instalace

2.1 Stručný popis produktu

Rozšiřující modul *APS Administrator.GT* rozšiřuje programový balík *APS Administrator* (viz. <http://www.techfass.com/>) o modul pro plánování a kontrolu obchůzek strážní služby. Produkt je, stejně jako APS Administrator, navržen pro víceuživatelskou práci v prostředí sítě LAN.

2.2 Požadavky na hardware a softwarové prostředí

Nároky na hardwarové vybavení serveru a klientských počítačů jsou úměrné celkovému zatížení systému. Jeho volbu doporučujeme konzultovat s dodavatelem systému. Doporučeným operačním systémem je *Windows 10* s *.NET Framework 4.6.1*.

2.3 Instalace software, bezpečnost dat a zálohování

Software je instalován s pomocí vlastního instalačního balíčku *msi*. Protože je navázán na programový balík APS Administrator, je nutné jej instalovat až po instalaci programů *APS Administrator* a *APS Server*.

Použití rozšiřujícího modulu *APS Administrator.GT* nevylučuje současné použití libovolného jiného rozšiřujícího modulu pro *APS Administrator*.

Díky tomu, že se datové moduly softwarového rozšíření *APS Administrator.GT* se integrují přímo do databáze APS400nAdministrator, platí pro jejich zabezpečení i zálohování stejná pravidla. Více informací k tomuto tématu je uvedeno v uživatelské příručce programu *APS Administrator*.

Program má smysl provozovat pouze při *online běžící komunikaci*. Jak *komunikační*, tak *databázová* služba tedy musí být trvale spuštěny.

3 Počáteční nastavení

3.1 Příprava před spuštěním programu

Základní konfiguraci je vhodné provést *až po dokončení všech kroků pro standardní konfiguraci systému*. Nejprve je třeba nastavit komunikaci v programu *APS Server*, přenést struktury připojených systémů do databáze programu *APS Administrator*, nastavit přístupová oprávnění atd.

V databázi APS Administrator je pro uživatele modulu APS Administrator.GT vyhrazena organizační složka. Tu je třeba nejprve v programu *APS Administrator* vytvořit a osobní list všech uživatelů (ostrahy), kteří mají s modulem APS Administrator.GT pracovat, do ní vložit.

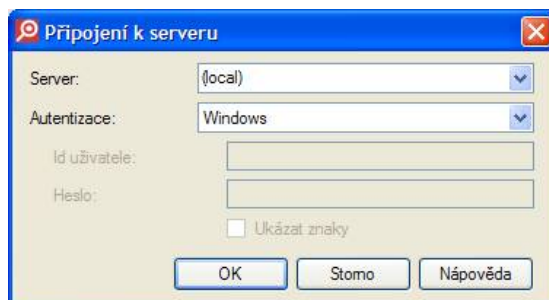
Má-li být program APS Administrator.GT provozován v síťovém prostředí, nastavte v programu *APS Administrátor / Konfigurace / Systém / Připojení IP adresu APS Serveru* (pokud ponecháte hodnotu 127.0.0.1, bude program fungovat pouze lokálně na serveru).

Dále je nutné obsluze nastavit *úroveň oprávnění pro práci s modulem APS Administrator.GT*. Popis úrovní a možností práce s programem je popsán v kapitole 3.3.

3.2 První spuštění programu APS Administrator.GT

Po prvním spuštění programu je nutné *nakonfigurovat připojení k SQL serveru*.

V konfiguračním dialogu (obr. 1) je třeba do pole *Server* vyplnit název SQL serveru, ke kterému se chcete připojit, zvolit způsob *autentizace*, případně doplnit *Id uživatele* (přihlašovací jméno) a *heslo*. Parametry pro připojení k SQL serveru jsou stejné pro programy *APS Administrator.GT* i *APS Administrator*.



Obr. 1: Systémová nastavení

Po připojení k SQL serveru je nutné *přihlásit se jako administrátor* systému a *vybrat složku*, která je vyhrazena pro uživatele modulu APS Administrator.GT. Další konfigurační úkony již lze provést po odhlášení a následném přihlášení uživatele s oprávněním *Uživatel je správcem modulu obchůzek* (viz kap. 3.3).

3.3 Úrovně přístupových oprávnění

Úrovně přístupových oprávnění pro práci s modulem APS Administrator.GT je možné definovat v programu *APS Administrator*. Pro definici úrovně oprávnění editujte *osobní list* strážného a na záložce *Přihlášení a oprávnění* vyplňte *přihlašovací jméno*, nastavte *přihlašovací heslo* a úroveň oprávnění pro práci s programem APS Administrator.GT zaškrtnutím požadovaných možností v seznamu *Oprávnění*:

- *Uživatel bez oprávnění* – Může sledovat obrazovku modulu APS Administrator.GT a zahajovat obchůzky.
- *Uživatel je operátorem kontroly obchůzek* – tento uživatel má navíc možnost odložit obchůzku, ukončit obchůzku, potvrzovat poplachové stavy, nebo ručně potvrdit identifikaci strážného na kontrolním bodě.
- *Uživatel je správcem modulu obchůzek* – plný přístup, včetně konfigurace programu. Správce nemusí být zařazen ve stejné organizační složce jako strážní.

4 Konfigurace programu

Konfiguraci programu může provádět pouze uživatel s oprávněním *Uživatel je správcem modulu obchůzek*. Po jeho přihlášení jsou k dispozici následující možnosti.

4.1 Systémová nastavení

Systémová nastavení umožňují výběr složky obsahující osobní listy strážných, nastavení akustických výstrah a volbu jazykového prostředí programu.

Okno se systémovým nastavením lze otevřít po stisknutí tlačítka *Systém* na horní liště programu (obr. 2).

Umístění osobních listů strážných má smysl definovat *pouze při počátečním nastavení* (viz kap. 3.2) a nadále pracovat se stejnou složkou.

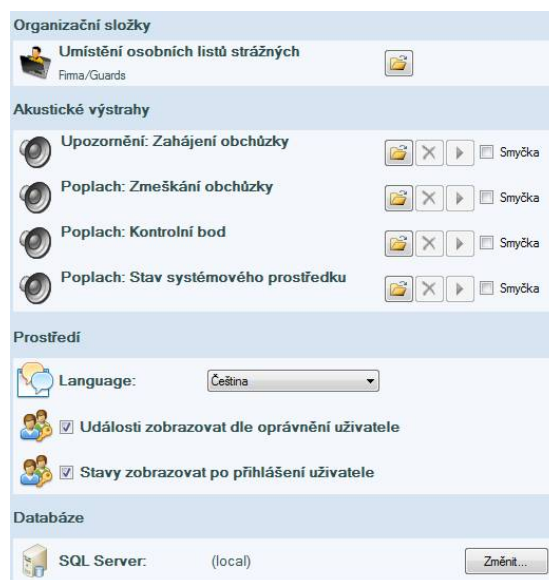
Nastavení *akustických výstrah* umožňuje výběr *zvukového souboru*, který je přehráván při příslušné události. Pro výběr zvuku pro příslušnou událost stiskněte tlačítko se složkou a vyberte zvukový soubor ve formátu *wav* nebo *mp3*. Zvukový soubor lze přehrát stisknutím *tlačítka se zelenou šipkou*. Pokud se má zvukový záznam opakovaně přehrávat v době trvání podmínek pro jeho spuštění, zaškrtněte volbu *Smyčka*.

Změnu jazykového prostředí je možné provést výběrem příslušného jazyka v nabídce *Language*.

Volba *Události zobrazovat dle oprávnění uživatele* určuje, které události budou v programu zobrazeny. Pokud není volba použita, jsou zobrazeny vždy všechny události. Pokud volba použita je, jsou všechny události zobrazeny pouze uživateli s administrátorským oprávněním. Ostatním přihlášeným uživatelům jsou zobrazeny pouze události, které se týkají modulu APS Administrator.GT.

Volba *Stavy zobrazovat po přihlášení uživatele* zakáže zobrazení vizualizace systémových modulů použitých v nadstavbě APS Administrator.GT po spuštění programu, dokud se nepřihlásí jakýkoliv uživatel, který smí s programem pracovat.

Dále je možné *změnit parametry připojení k SQL serveru* tlačítkem *Změnit* v oblasti *Databáze*. Nastavení nového připojení k databázi je popsáno v kapitole 3.2.



Obr. 2: Systémová nastavení

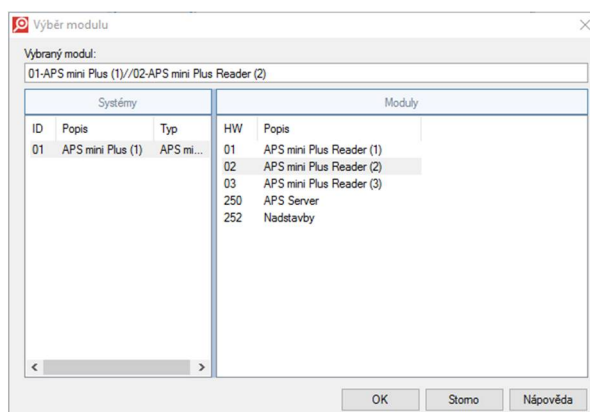
4.2 Definice kontrolních bodů

Kontrolní bod je definován názvem a přiřazením libovolného čtecího modulu z připojených systémů.

Okno se správou kontrolních bodů lze otevřít po stisknutí tlačítka **Body** na horní liště programu (obr. 3).

Pro vytvoření nového kontrolního bodu stiskněte tlačítko **Nový**, vyplňte jednoznačný název kontrolního bodu a po stisknutí tlačítka **Vybrat** přiřadte kontrolnímu bodu kterýkoliv ze čtecích modulů z připojených systémů. Každý čtecí modul přitom může být přiřazen pouze jednomu kontrolnímu bodu. Do pole **poznámka** lze doplnit doplňující informace ke kontrolnímu bodu. Po stisknutí tlačítka **OK** je kontrolní bod uložen.

Pro **editaci** nebo **odstranění** kontrolního bodu zvolte příslušný kontrolní bod a stiskněte příslušné tlačítko.



Obr. 3: Definice kontrolních bodů

4.3 Definice časů přechodu

Čas přechodu určuje dobu potřebnou pro přesun mezi kontrolními body, a to včetně tolerance zpoždění.

Okno se správou časů přechodu lze otevřít po stisknutí tlačítka **Časy** na horní liště programu (obr. 4).

Definice časů přechodu					
<div>Nový</div> <div>Upravit</div> <div>Odstranit</div>	Z bodu	Do bodu	Čas	Tolerance	Popis
	REM 63	REP 78	1:00	1:00	63 -> 78
	REP 78	REM 63	0:30	0:30	78 -> 63

Obr. 4 Definice časů přechodu

Pro vytvoření nového času přechodu stiskněte tlačítko **Nový**. Nejprve vyberte **výchozí** a **cílový kontrolní bod** ze seznamu kontrolních bodů. Kontrolní body se nesmí shodovat, rovněž nelze opakovaně definovat čas přechodu pro stejnou dvojici kontrolních bodů. **Vyplňte hodnotu času přesunu** mezi kontrolními body a **definujte přípustné zpoždění**. Do polí **popis** a **poznámka** lze zadat doplňující informace o přechodu mezi příslušnými body. Po stisknutí tlačítka **OK** je čas přechodu mezi danými body uložen.

Pro **editaci** nebo **odstranění** definice času přechodu zvolte příslušnou definici a stiskněte odpovídající tlačítko.

Program předpokládá možnost rozdílné doby přesunu mezi body v různých směrech, nezapomeňte proto definovat doby přesunu mezi body v **obou** směrech přesunu.

4.4 Definice obchůzkových tras

Obchůzková trasa je definována jako množina kontrolních bodů s určeným pořadím a definovaným časem pro přesun k prvnímu bodu v obou směrech procházení.

Okno se správou obchůzkových tras lze otevřít po stisknutí tlačítka **Trasy** na horní liště programu (obr. 5).

Definice obchůzkových tras									
Trasy					Kontrolní body				
Nová	Název	Upozornění	Body		Název	Př...	Ča...	Pře...	Čas...
	Nová trasa obchůzky	5:00	0		REP 78	5:00	5:00	1:00	7:30
Upravit	start 53, konec 78	5:00	4		REM 63	0:30	5:30	0:30	6:30
Odstranit	start 78, konec 53	5:00	4		REP 78	1:30	6:30	1:00	6:00
					REM 63	0:30	7:00	5:00	5:00

Obr. 5: Definice obchůzkových tras

Pro vytvoření nové trasy stiskněte tlačítko **Nová**, vyplňte **název trasy** a zadejte **výchozí dobu** upozornění před začátkem obchůzky. Dále definujete **dobu potřebnou k přesunu k prvnímu kontrolnímu bodu** včetně přípustného **zpoždění** pro **oba** směry trasy. Volitelně doplňte poznámku a trasu uložte stisknutím tlačítka **OK**.

Po výběru trasy lze **vložit kontrolní body**. Pro tuto akci stiskněte tlačítko **Přidat** a vyberte požadovaný kontrolní bod ze zobrazeného seznamu. Pořadí kontrolních bodů na trase lze měnit po výběru kontrolního bodu měnit pomocí tlačítek **Nahoru** nebo **Dolů**. Kontrolní bod lze ze seznamu odstranit stiskem tlačítka **Odebrat**.

Pro další **úpravu** nebo **odstranění** trasy zvolte příslušnou trasu a stiskněte odpovídající tlačítko.

Při tvorbě trasy je vhodné vyvarovat se vložení dvou stejných kontrolních bodů po sobě.

4.5 Scénáře

Scénáře umožňují nastavit sekvenci obchůzek, které potom lze používat pro komfortní plánování obchůzek.

Okno s nastavením scénářů lze otevřít stisknutím tlačítka **Scénáře** na horní liště programu (obr. 6).

Scénáře		Obchůzky				
Nový	Název	Čas	Trasa	Procházení	Doba	Identifikace
	Scénář 1	den 0, 13:58	Nová trasa obchůzky	přímé	10:00	všichni
Upravit	Scénář 2	den 3, 10:33	Nová trasa obchůzky	přímé	10:00	některý
Odstranit						

Obr. 6: Scénáře

Pro vytvoření nového scénáře stiskněte tlačítko **Nový** a zadejte jeho **název**, případně **poznámku** ke scénáři.

Scénář obsahuje seznam plánovaných obchůzek seřazených podle plánovaného data a času obchůzky. Pro přidání další obchůzky do scénáře stiskněte tlačítko **Přidat**. Pokud chcete parametry obchůzky ve scénáři měnit, stiskněte tlačítko **Upravit**. Tlačítkem **Odebrat** odstraníte obchůzku ze scénáře.

Do scénáře jsou obchůzky řazeny podle zadaného **data a času** obchůzky, **referenčním datem je aktuální datum** (obchůzka plánovaná ve scénáři na aktuální datum bude do scénáře uložena s časem „Den 0“; při aplikaci scénáře do plánu obchůzek budou obchůzky naplánovány na zvolené datum s relativním posunem dle scénáře). Ostatní parametry plánované obchůzky ve scénáři jsou uvedeny v kapitole 4.6.

Pro úpravu nebo odstranění stávajícího scénáře vyberte daný scénář a stiskněte tlačítko **Upravit**, resp. **Smazat**.

4.6 Plán obchůzek

Plán obchůzek umožňuje nastavit časy zahájení a způsob provádění jednotlivých obchůzek.

Okno s plánováním obchůzek lze otevřít stisknutím tlačítka **Obchůzky** na horní liště programu (obr. 7).

Plán obchůzek							
<div>Nová</div> <div>Upravit</div> <div>Odebrat</div> <div>Scénáře...</div>	Datum	Čas	Upozornění	Trasa	Procházení	Doba	Identifikace
	21. dubna 2011	12:53	5:00	start 78, konec 63	přímé	7:00	některý
	21. dubna 2011	13:53	5:00	start 78, konec 63	přímé	7:00	některý
	21. dubna 2011	13:53	5:00	start 63, konec 78	přímé	7:30	všichni
	21. dubna 2011	14:53	5:00	start 63, konec 78	přímé	7:30	některý
	21. dubna 2011	16:53	5:00	Nová trasa obchůzky	přímé	5:00	všichni
	22. dubna 2011	16:53	5:00	Nová trasa obchůzky	obrácené	5:00	všichni
	22. dubna 2011	17:53	5:00	start 63, konec 78	obrácené	7:00	některý
	22. dubna 2011	18:53	5:00	start 63, konec 78	náhodné	7:30	všichni
	22. dubna 2011	19:53	5:00	start 78, konec 63	obrácené	7:30	některý

Obr. 7: Plán obchůzek

Pro naplánování nové obchůzky stiskněte tlačítko **Nová**. Zadejte čas zahájení obchůzky a zvolte jednu z definovaných tras. Dále zvolte jeden ze způsobů procházení:

- **Přímé** – obchůzka je prováděna v pořadí, v jakém je trasa definována.
- **Obrácené** – obchůzka je prováděna v opačném pořadí, než je trasa definována.
- **Náhodné** – v tomto případě jsou vybrány všechny přístupové body trasy, které musí strážný obejít za definovaný čas – ten je definován parametrem **Trvání**.

Dále lze upravit parametr **Upozornění**, který určuje dobu, po kterou je zobrazeno upozornění na zahájení obchůzky. Pokud je požadováno, aby se na kontrolních bodech identifikovali vždy všichni strážní na obchůzce, zaškrtněte políčko **Nutná identifikace všech strážných**. Volitelně doplňte poznámku a uložte plán obchůzky stisknutím tlačítka **OK**.

Pro vložení sekvence obchůzek podle definovaného scénáře stiskněte tlačítko **Scénáře** a zvolte příslušný scénář a nastavte referenční datum, podle kterého budou obchůzky naplánovány.

Pro další **úpravu** nebo **smazání** obchůzky z plánu zvolte příslušnou obchůzku a stiskněte odpovídající tlačítko.

4.7 Deník

Deník obsahuje historii všech obchůzek a umožňuje prohlížení a tisk těchto údajů.

Okno s deníkem lze otevřít po stisknutí tlačítka **Deník** na horní liště programu (obr. 8).

Prvním krokem je výběr **časového intervalu** vymezujícího dobu, za kterou mají být záznamy o obchůzkách zobrazeny. Interval definujete nastavením parametrů **Od data** a **Do data**. Výběr potvrďte stisknutím tlačítka **obnovit** (zelená šipka ↻). Lze také události filtrovat podle konkrétního strážného. Pro tisk všech zobrazených dat o obchůzkách stiskněte

tlačítko tisku (🖨️). Při tisku je použita **výchozí tiskárna** systému. Data jdou také exportovat do souborů **.csv** a **.html** tlačítkem diskety (💾️).

Od data: sobota 1. října 2011		Strážný: Strážný...		<div>↻</div> <div>🖨️</div> <div>💾️</div>	
Do data: pondělí 17. října 2011		Strážný: všichni strážní			
Akce	Čas	Max	Strážný	Potvrzení	Poznámka
#00000001 (pondělí, 17. října 2016, 14:55:00), trasa: Nová trasa obchůzky, procházení: přímé					
🟢 upozornění	14:44:55	14:55:00	-	-	
🟢 zahájení	14:45:45	-	-	-	
🟢 APS-mini	14:45:51	14:51:46	Strážný...	-	
🔴 Nový kon-	14:46:17	-	-	14:46:17	
🟢 ukončena	14:46:17	-	Strážný...	14:46:17	mr

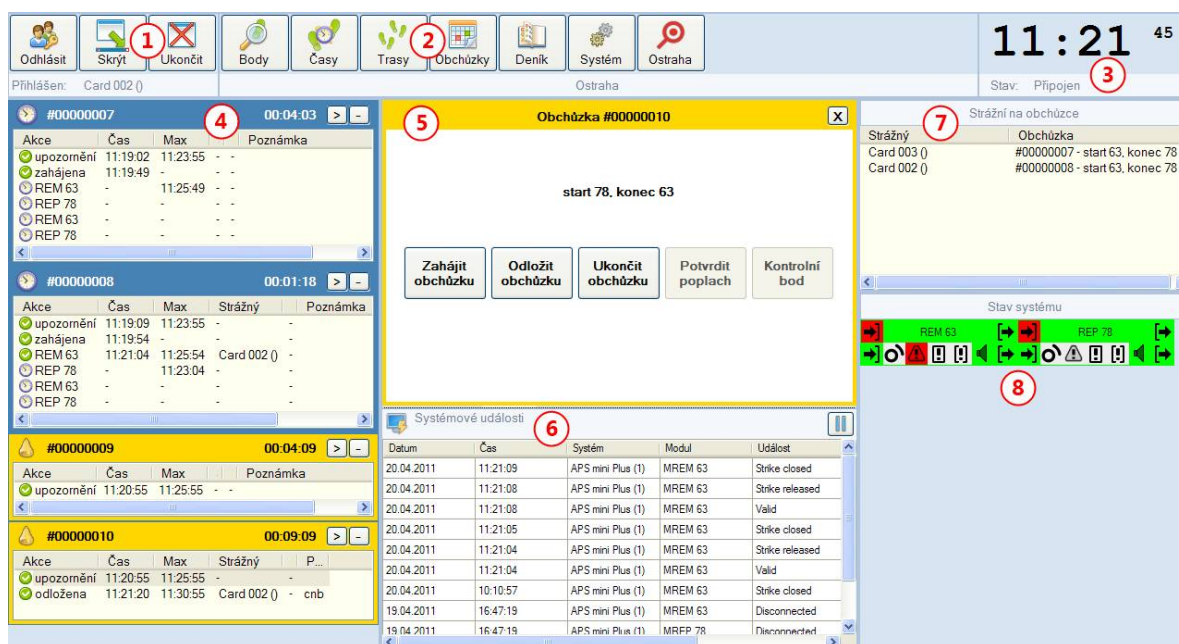
Obr. 8: Deník

5 Provoz programu

5.1 Popis okna programu

Aplikace vždy běží v *celoobrazovkovém režimu*.

Okno programu je rozděleno do několika částí (obr. 9):



Obr. 9: Okno programu

Na horní liště je umístěn *panel nástrojů* programu.

V jeho *levé části* (1) jsou k dispozici tlačítka pro *přihlášení* nebo *odhlášení* uživatele, tlačítko pro *skrytí* programu do oznamovací oblasti („system tray“) a tlačítko pro *ukončení* programu. Pod těmito tlačítky je uvedeno jméno právě přihlášeného uživatele. Střední část panelu (2) obsahuje tlačítka pro *správu* celého *systému* (viz kap. 4), v pravé části panelu (3) jsou zobrazeny *systémové hodiny* a *stav připojení k SQL serveru*.

V levé části okna programu (4) je zobrazen *seznam právě probíhajících obchůzek* a *obchůzek*, které se mají *zahájit*. V prostřední části nahoře (5) je zobrazen *seznam akcí*, které je možné provádět *s vybranou obchůzkou*. V prostřední části dole (6) jsou zobrazovány *události online vyčítané ze systému*. V pravé horní části (7) je zobrazen *seznam strážných*, kteří jsou *v daném okamžiku na obchůzce*. V pravé spodní části (8) je zobrazena *vizualizace všech připojených systémových čteček* s barevným znázorněním jejich aktuálního stavu.

5.2 Obecná práce s programem

5.2.1 Přihlášení uživatele

Po každém spuštění programu není ve výchozím stavu přihlášen žádný uživatel. Po přihlášení je možné používat funkce programu, ke kterým má přihlášený uživatel přístup. Možnosti nastavení oprávnění práce s modulem APS Administrator.GT jsou popsány v kapitole 3.3.

Pro přihlášení uživatele stiskněte tlačítko **Přihlásit** na horní liště programu (viz obr. 9, oblast 1). V přihlašovací dialogu **vyberte uživatele**, který se má přihlásit, a vyplňte jeho **heslo**. Po stisknutí tlačítka **OK** bude uživatel přihlášen a získá tak možnosti práce s programem odpovídající úrovni jeho oprávnění.

Pro odhlášení uživatele stačí stisknout tlačítko **Odhlásit**.

Pokud chcete **skrýt program** do oznamovací oblasti („system tray“), stiskněte tlačítko **Skrýt**. Program lze minimalizovat použít pouze v případě, že žádná ze zobrazených obchůzek nevyžaduje zásah. Naopak, v případě vzniku situace, kdy některá z obchůzek zásah vyžaduje, je okno programu ihned maximalizováno.

Program lze ukončit stisknutím tlačítka **Ukončit**.

5.2.2 Stav připojení k SQL serveru

V pravé části horní lišty (viz obr. 9, oblast 3) nástrojů jsou zobrazeny **systémové hodiny** a **stav připojení k SQL serveru**.

Je-li navázáno spojení s databázovým serverem, hodiny běží a program hlásí **Stav: Připojen**. Pokud spojení se SQL serverem navázat nelze, je zobrazeno hlášení **CHYBA**. V takovém stavu nelze s programem pracovat (spojení se SQL serverem je pro správnou funkci programu nezbytné).

Změnu připojení k SQL serveru lze vyvolat postupem popsaným v kapitole 4.1.

5.2.3 Systémové události

V prostřední části dole (viz obr. 9, oblast 6) jsou zobrazovány **události online vyčítané ze systému**.

V případě nutnosti vyhledat určitou událost v seznamu za současného vyčítání nových událostí je vhodné dočasně zastavit zobrazování nově vyčtených událostí, tuto možnost použijte stisknutím **tlačítka se symbolem pauzy** (||) v pravé části oblasti se systémovými událostmi. Pro opětovné spuštění zobrazování vyčtených událostí online potom stiskněte **tlačítko se symbolem šipky** (▶).

5.2.4 Strážní na obchůzce

V pravé horní části (viz obr. 9, oblast 7) je zobrazen **seznam strážných**, kteří jsou v daném okamžiku **na obchůzce**.

Strážný je v seznamu identifikován jménem, příjmením a svým osobním číslem, obchůzka, kterou provádí, je identifikována svým unikátním číslem a zvolenou trasou.

5.2.5 Stav systému

V pravé spodní části (viz obr. 9, oblast 8) je zobrazena **vizualizace všech připojených systémových modulů** s barevným znázorněním jejich aktuálního stavu.



Popis jednotlivých prvků vizualizace (obr. 10) je k dispozici v **tabulce 1**.

Obr. 10: Vizualizace stavu modulu

Vizualizace	#	Ico	Význam
	1	➡	Stav prvního vstupu
	2	➡	Stav druhého vstupu
	3	⦿	Stav čtení ID
	4	⚠	Stav ochranného kontaktu
	5	⚠	Stav dlouho otevř. dveře

#	Ico	Význam
6	⚠	Stav vyražené dveře
7	🔊	Stav bzučáku
8	➡	Stav prvního výstupu
9	➡	Stav druhého výstupu
10	----	Název modulu

Tabulka 1: Popis vizualizačních prvků

Je-li vizualizace stavu systému zobrazena **celá šedě** (při **výchozím nastavení** vizualizace), znamená to, že není navázáno spojení s komunikační službou APS 400 nServer.NET. V takovém stavu **nemůže fungovat správně** (spojení s komunikační službou je pro správnou funkci programu nezbytné).

Nastavení vizualizace **lze uživatelsky měnit** (pro změnu tohoto nastavení je nutné přihlášení uživatele s oprávněním „Správce modulu APS Administrator.GT“). Nastavení je dáno definicí příslušných vlastností **v konfiguračním xml**. Přiřazení tohoto nastavení se provádí kopírováním obsahu systémové schránky. Pro kopírování vlastností prvku (systémové čtečky) do schránky zvolte příkaz **Kopírovat nastavení panelu** v kontextovém menu vyvolaném na příslušném prvku. Pro opětovné vložení vlastností zvolte příkaz **Vložit nastavení panelu** tamtéž.

Úpravy nastavení vlastností vizualizovaného prvku je možné provádět **v libovolném textovém editoru**. Nejprve je třeba načíst **xml** definici vizualizace do schránky, vložit do okna textového editoru ze schránky, potom vlastnosti upravit, následně výsledek opět vložit do schránky a poté obsah schránky vložit do programu.

Seznam možných konfigurací vizualizace prvků je uveden v **kapitole 6**.

5.3 Standardní provoz

Seznam probíhajících obchůzek, obchůzek, které lze zahájit a obchůzek v poplachovém stavu je zobrazen v levé části programu (viz obr. 9, oblast 4). V tomto seznamu lze informace o obchůzkách **rozbalit** či **sbalit** kliknutím na tlačítko **+** a **-**. V informacích je uveden maximální čas následné akce, seznam bodů, které má strážný obejít atd.

Nejběžnější použití celého modulu vyžaduje interakci pouze při zahájení obchůzky a potvrzení poplachových stavů, sledování identifikací strážných na kontrolních bodech program provádí automaticky.



Obr. 11: Ostraha

Seznam akcí, které lze s vybranou obchůzkou v aktuálním okamžiku provádět (obr. 11), je zobrazen v okně **Ostraha** po výběru příslušné obchůzky v seznamu **dvojím poklepáním** nebo kliknutím na tlačítko **>**.

5.3.1 Výzva k zahájení obchůzky

Výzva k zahájení obchůzky je zobrazena **žlutě**.

Na výzvu k zahájení obchůzky lze reagovat dvěma způsoby:

- **Zahájit obchůzku** – Po volbě tohoto příkazu přiřadíte volné strážné ze seznamu všech strážných na vybranou obchůzku výběrem strážných a tlačítky **>** a **<**, a obchůzku zahajete tlačítkem **Zahájit**. Obchůzku může zahájit i nepřihlášený uživatel.
- **Odložit obchůzku** – Obchůzku lze odložit o dobu definovanou v minutách. Odložení vyžaduje uvedení důvodu odkladu a přihlášení uživatele.

5.3.2 Probíhající obchůzka

Probíhající obchůzka je zobrazena **modře**.

S probíhající obchůzkou je možné provádět následující akce:

- **Kontrolní bod** – Ruční potvrzení identifikace na kontrolním bodu se používá v případě nefunkčnosti čtecího modulu při pozitivní identifikaci strážného na daném místě jiným způsobem (např. vizuální identifikace). V dialogu je nutné uvést důvod ručního potvrzení identifikace (pole poznámka). Ruční zadání kontrolního bodu vyžaduje identifikaci uživatele.

5.3.3 Poplachový stav

Obchůzka s nepotvrzeným poplachovým stavem je zobrazena *rudě*.

S obchůzkou v poplachovém stavu je možné provádět následující akce:

- *Potvrdit poplach* – vyžaduje vyplnění pole poznámka a přihlášení uživatele

5.3.4 Ukončení obchůzky

S každou obchůzkou je možné provést následující akci:

- *Ukončit obchůzku* – Okamžité ukončení obchůzky vyžaduje uvedení důvodu ukončení a přihlášení uživatele. Obchůzku nelze ukončit, pokud je v poplachovém stavu.

6 Nastavení vizualizace stavu systému

Vizualizace stavu systémových čtecích modulů je definována *nastavením souboru vlastností v xml formátu* pro jednotlivé vizualizované prvky. Význam jednotlivých prvků a možnosti nastavení jejich parametrů jsou popsány níže:

6.1 Prvky vizualizace

- *inputControl1* – stav prvního vstupu čtecího modulu (typicky stav dveří),
- *inputControl2* – stav druhého vstupu čtecího modulu (typicky odchozí zařízení),
- *outputControl1* – stav prvního výstupu čtecího modulu (typicky ovládání zámku),
- *outputControl2* – stav druhého výstupu čtecího modulu (pomocný výstup),
- *readerControl* – stav načtení identifikačního média,
- *tamperControl* – stav ochranných obvodů čtecího modulu,
- *doorAjarControl* – stav dlouho otevřených dveří,
- *doorForcedControl* – stav vyražených dveří,
- *beepControl* – stav bzučáku čtecího modulu,
- *labelCaption* – nastavení vizualizace nadpisu čtecího modulu.

6.2 Možnosti nastavení

Jednotlivé parametry a vlastnosti se liší podle toho, kterého prvku se týkají.

6.2.1 Parametry a vlastnosti vstupů, výstupů a bzučáku

IOColorSetting (barva vizualizace prvku):

- *OffBackground* (pozadí ve stavu neaktivní nebo rozepnuto): kód barvy (RGB)
- *OnBackground* (pozadí ve stavu aktivní nebo zapnuto): kód barvy (RGB)
- *OfflineBackground* (pozadí v offline stavu): kód barvy (RGB)

IOSoundSetting (zvuk přehrávaný v daném stavu prvku):

- *Off* (zvuk přehrávaný ve stavu vypnuto nebo rozepnuto): None/Alarm
- *On* (zvuk přehrávaný ve stavu sepnuto nebo zapnuto): None/Alarm
- *Offline* (zvuk přehrávaný v offline stavu): None/Alarm

6.2.2 Parametry a vlastnosti při čtení ID

ReaderColorSetting (barva vizualizace prvku):

- *OfflineBackground* (pozadí v offline stavu): kód barvy (RGB)
- *NoneBackground* (pozadí v okamžiku, kdy není načteno ID): kód barvy (RGB)
- *ValidBackground* (pozadí při načtení platného ID): kód barvy (RGB)
- *InvalidBackground* (pozadí při načtení neplatného ID): kód barvy (RGB)
- *UnknownBackground* (pozadí při načtení neznámého ID): kód barvy (RGB)

6.2.3 Parametry a vlastnosti poplachových stavů

AlarmColorSetting (barva vizualizace prvku):

- *InactiveBackground* (pozadí ve stavu neaktivní poplach): kód barvy (RGB)
- *AlarmBackground* (pozadí ve stavu aktivní poplach): kód barvy (RGB)
- *OfflineBackground* (pozadí v offline stavu): kód barvy (RGB)

AlarmSoundSetting (zvuk přehrávaný v daném stavu prvku):

- *Inactive* (zvuk přehrávaný ve stavu neaktivní poplach): None/Alarm
- *Alarm* (zvuk přehrávaný ve stavu aktivní poplach): None/Alarm
- *Offline* (zvuk přehrávaný v offline stavu): None/Alarm

6.2.4 Parametry a vlastnosti nadpisu vizualizovaného prvku

CommunicationColorSetting (barva vizualizace prvku):

- *OfflineBackground* (pozadí v offline stavu): kód barvy (RGB)
- *OnlineBackground* (pozadí v online stavu): kód barvy (RGB)
- *LostBackground* (pozadí ve stavu ztráty komunikace s modulem): kód barvy (RGB)

CommunicationSoundSetting (zvuk přehrávaný v daném stavu prvku):

- *Offline* (zvuk přehrávaný v offline stavu): None/Alarm
- *Online* (zvuk přehrávaný v online stavu): None/Alarm
- *Lost* (zvuk přehrávaný ve stavu ztráty komunikace s modulem): None/Alarm

6.3 Příklad konfiguračního xml

Příklad uvádí výchozí konfiguraci vizualizace:

```
<NetworkModuleControlSetting>
  <NetworkModuleControl0101>
    <inputControl1>
      <IOColorSetting OffBackground="00FF00" OnBackground="FF0000"
OfflineBackground="EEEEEE" />
      <IOSoundSetting Off="None" On="None" Offline="None" />
    </inputControl1>
    <inputControl2>
      <IOColorSetting OffBackground="00FF00" OnBackground="FF0000"
OfflineBackground="EEEEEE" />
      <IOSoundSetting Off="None" On="None" Offline="None" />
    </inputControl2>
    <outputControl1>
      <IOColorSetting OffBackground="00FF00" OnBackground="FF0000"
OfflineBackground="EEEEEE" />
      <IOSoundSetting Off="None" On="None" Offline="None" />
    </outputControl1>
    <outputControl2>
      <IOColorSetting OffBackground="00FF00" OnBackground="FF0000"
OfflineBackground="EEEEEE" />
      <IOSoundSetting Off="None" On="None" Offline="None" />
    </outputControl2>
    <readerControl>
      <ReaderColorSetting OfflineBackground="EEEEEE"
NoneBackground="EEEEEE" ValidBackground="00FF00"
InvalidBackground="FFFF00" UnknownBackground="FF0000" />
    </readerControl>
    <tamperControl>
      <AlarmColorSetting InactiveBackground="EEEEEE"
AlarmBackground="FF0000" OfflineBackground="EEEEEE" />
      <AlarmSoundSetting Inactive="None" Alarm="None" Offline="None" />
    </tamperControl>
    <doorAjarControl>
      <AlarmColorSetting InactiveBackground="EEEEEE"
AlarmBackground="FF0000" OfflineBackground="EEEEEE" />
      <AlarmSoundSetting Inactive="None" Alarm="None" Offline="None" />
    </doorAjarControl>
    <doorForcedControl>
      <AlarmColorSetting InactiveBackground="EEEEEE"
AlarmBackground="FF0000" OfflineBackground="EEEEEE" />
      <AlarmSoundSetting Inactive="None" Alarm="None" Offline="None" />
    </doorForcedControl>
    <beepControl>
      <IOColorSetting OffBackground="00FF00" OnBackground="FF0000"
OfflineBackground="EEEEEE" />
      <IOSoundSetting Off="None" On="None" Offline="None" />
    </beepControl>
    <labelCaption>
      <CommunicationColorSetting OfflineBackground="EEEEEE"
OnlineBackground="00FF00" LostBackground="FF0000" />
      <CommunicationSoundSetting Offline="None" Online="None"
Lost="None" />
    </labelCaption>
  </NetworkModuleControl0101>
</NetworkModuleControlSetting>
```